***Yu Narukami***

* Edad: 17 Años
* Fecha de nacimiento: [Desconocida] del año 1994
* Altura: 1.80 m
* Arma: Katana
* Arcana: The Fool & The World

El juego nos presenta a nuestro protagonista simplemente como “Hero”, esto de debido a que tenemos la posibilidad de darle un nombre a este personaje y que de esta forma sea un tipo de avatar de nosotros dentro del juego, dónde nuestras acciones incluso pueden definir su personalidad. Sin embargo, gracias al anime oficial, conocido como Persona 4 The animation, así como el juego Spinn-Off (Persona 4AU), sabemos que el nombre oficial de nuestro protagonista es Yu Narukami.

Yu es un chico de actitud reservada que es obligado a mudarse por una temporada al pueblo de Inaba, como se nos explica al inicio del juego, esto es debido a asuntos de trabajos de sus padres, los cuales tendrían que estar en el extranjero por una temporada. Por lo tanto, nuestro protagonista se ve obligado a vivir junto con su tío (Ryotaro Dojima) y su sobrina (Nanako Dojima).

Debido a todo lo anterior, Yu es tranferido de escuela y durante su estadía dentro del tranquilo pueblo de Inaba, estudiará en el instituto conocido como Yasogami High School, dónde podremos conocer e interactuar con algunos de nuestros compañeros y que incluso, algunos son pieza clave para el desarrollo de la historia del juego.

Nuestro deber como protagonistas es el de descubrir al asesino detrás de una serie de extraños asesinatos, los cuales la policía no será capaz de investigar. Esto debido a que, de una forma extraña, nos vemos involucrados gracias a que conoceremos el método que utiliza el asesino y, además, podremos ser capaces de salvar a futuras víctimas.

La personalidad de nuestro protagonista no está muy definida dentro del juego, debido a que gracias a que podemos seleccionar entre varias respuestas o acciones dentro del juego, somos nosotros quienes actuamos y le damos una personalidad, para lograr así tener un vínculo más estrecho entre las situaciones y los personajes dentro del juego.

F.F.

Se puede llegar a asumir que nuestro protagonista es muy fanático de los gatos, esto debido a que el mismo se impone varias misiones secundarias relacionadas con ayudar a estos felinos callejeros y que incluso, se puede hacer pasar el tiempo acariciándolos (Lo cual mejora sus estadísticas sociales…).

Existe un libro dentro del juego que se llama “Detective de brujas”, el cual llega a ser una referencia a la saga Crepúsculo. Curiosamente se describe como un libro “Casi físicamente doloroso para leer”.

Durante la primera visita de Yu dentro de la habitación de terciopelo, podemos observar que el número de placa de dicha habitación es [CH-8700], haciendo referencia a küsnacht zürich, una ciudad de Suiza, para ser más exacto apunta a un instituto que había dirigido el psicólogo Carl Gustav Jung, quien fundó la psicología de los complejos y denominar a ciertos arquetipos como “Personas” y “Shadows” siendo estas, una inspiración directa para la saga de videojuegos.

Existe una teoría muy aclamada por los fans que dice que en realidad el asesino representa la sombra de nuestro protagonista. Esto cobra más sentido a medida que se avanza más en el juego y se conoce más sobre el culpable.

***Yosuke Hanamura***

* Edad: 17 Años
* Fecha de nacimiento: 22 de junio de 1994
* Altura: 1.75 m
* Tipo de sangre: A
* Signo zodiacal: Cancer
* Arma: Cuchillos, Kunai
* Arcana: The Magician
* Persona: Jiraiya

Yosuke Hanamura o el príncipe de Junes (Apodo dado por una compañera de trabajo) es uno de los primeros compañeros de clase de conocemos y quien, además, es hijo del gerente del supermercado conocido dentro del juego como Junes, por lo que decide ayudar dentro del supermercado de vez en cuando. Además, de ser otro estudiante de transferencia que viene de la ciudad, empatizando un poco con nosotros y expresando lo poco que hay para hacer dentro del pueblo a comparación de la gran ciudad.

La personalidad de Yosuke es la de una persona torpe y que no suele pensar las cosas antes de decirlas, lo que a veces suele jugarle en su contra y termine provocando a sus compañeros, en especial a Kaji y a Chie. Sin embargo, parece tener una buena capacidad de deducción y razonamiento. Además de ser una persona que se preocupa por los demás, en especial por el protagonista y suele mantener una buena actitud para mantener animado a todo el grupo, así como mantener un fuerte sentido de la justicia y optar por una personalidad seria cuando la situación lo requiera.

El motivo por el cual decide ayudarnos con la investigación del asesino es debido a la perdida de alguien muy apreciado para él, al mismo tiempo que nosotros somos capaces de observar su peor cara. Durante su desarrollo de personaje podemos observar cómo lidia poco a poco con toda esta situación, pero ¿Podrá sobrellevar todo sin que las personas se aprovechen de él?

F.F.

Yosuke utiliza unos audífonos mus similares a los Audio Technica ATH-FC700A.

Durante las batallas podemos observar cómo Yosuke se pone a escuchar música mientras pelea, revelando que se pone a escuchar Sountracks de películas y música occidental.

El Social Link de Yosuke estaba destinado dentro del juego a ser un interés romántico para el protagonista, incluso se pueden encontrar en archivos dentro del juego algunas líneas de diálogo que refuerzan este hecho, hasta el momento es desconocido el motivo por el cual se descartó esta posibilidad.

En la bicicleta de Yosuke se puede observar el logo de la empresa desarrolladora del juego (Atlus).

Se nos confirma dentro del juego que, por algún extraño motivo, Chie es capaz de utilizar la cuenta de banco de Yosuke, con la cual ha hecho algunas compras.

Yosuke menciona en varias ocasiones que le disgustan los peces en, no sólo como comida, sino en general. irónicamente, podemos equiparle un arma llamada “Inaba Trout” o Trucha de Inaba.

***Chie Satonaka***

* Edad: 17 Años
* Fecha de nacimiento: 30 de julio de 1994
* Altura: 1.58 m
* Tipo de sangre: B
* Signo zodiacal: Leo
* Arma: Grabas (Artes marciales, en especial el Kung Fu)
* Arcana: The Magician
* Persona: Tomoe

Chie Satonaka, del arcana de “The Chariot”. Es una chica enérgica y extrovertida, además de ser compañera de clase de Yu, Yosuke y Yukiko. Es la primera estudiante en acercarse al protagonista al inicio del juego y presentarse junto con su grupo de amigos (y golpeando a Yosuke de pasada, debido a que este rompió una de sus películas favoritas) así que con esta situación podemos observar un poco el carácter de este personaje. Chie es de los primeros personajes, junto con Yosuke en observar la capacidad de Yu de entrar al “TV World” Aunque parece muy preocupada al inicio.

Chie tiene una personalidad muy exaltada y extrovertida, en contraste con su amiga Yukiko, quien es más reservada. Además, parece tener un fuerte sentimiento de defender a las personas, tanto amigos como desconocidos, lo que hace que en ocasiones no contemple bien la situación antes de actuar, sin embargo, esto parece no importarle, incluso si se mete en situaciones peligrosas. Una de sus mayores aficiones son las películas de Kung Fu, llegando a tal punto que incluso suele practicar en sus tiempos libres, lo que resulta de utilidad a la hora de participar dentro del Investigation Team.

El motivo por el cuál decide entrar al Investigation Team, es para defender a las personas del pueblo del asesino en serie, además de querer proteger a Yukiko y al protagonista del peligro de la situación. A pesar de que a simple vista perece que Chie no contemple la situación, ha demostrado ser muy buena a la hora de hacer deducciones o plantar una serie de hipótesis coherentes, aportando en gran medida a la investigación, aunque ella misma se sorprenda de sus análisis.

F.F

La comida favorita de Chise es el Bistec (la carne, en general), aunque miente sobre eso en el concurso de belleza diciendo que es el pudín (Cosa que hace enojar Yosuke).

Chie parece tenerles fobia a los insectos.

Se nos confirma dentro del juego que, por algún extraño motivo, Chie es capaz de utilizar la cuenta de banco de Yosuke, con la cual ha hecho algunas compras.

Al parecer, Chie tiene un poster de Bruce Lee en su habitación.

***Yukiko Amagi***

* Edad: 17 Años
* Fecha de nacimiento: 8 de diciembre de 1994
* Altura: 1.64 m
* Tipo de sangre: O
* Signo zodiacal: Sagitario
* Arma: Abanico
* Arcana: The Priestess
* Persona: Konohana Sakuya

Yukiko Amagi, del arcana de The Priestess, es una chica reservada e introvertida, aunque muy cercana a Chie. Es la hija de la dueña de una hostería muy conocida dentro del pueblo, lo que la convertiría, según la tradición familiar, en la futura sucesora, cosa que no parece agradarle del todo a Yukiko pese a que suele ayudar muy seguido con el lugar.

Durante su desarrollo como personaje, podemos observar cómo, al sentirse más cómoda con el Investigation Team, decide abrirse un poco más e incluso mostrar su actitud más risueña, riéndose de cualquier chiste malo. Por otro lado, es posible ver como trata de lidiar con la idea de ser la sucesora de la hostería, en donde en primera instancia, lo primero que quiere es escapar de tal responsabilidad y optar por buscar una manera de salir del pueblo, pudiendo incluso observar sus ideas egoístas y lo peor de ella.

Su motivo por el cual decide entrar en el Investigation Team es debido a que este problema le afecta de una manera muy directa, al mismo tiempo que lo utiliza como una excusa para lidiar con su dependencia a las personas y dejar de ser la chica que cree que necesita ser salvada de lo malo que le ocurre.

F.F

Es posible ver a Jukiko más joven en uno de los juegos precuela, en Persona 3 Portable, para ser exactos.

Yukiko y Chie se conocieron cuando eran niñas, en un día dónde Yukiko escapó de casa con un perro callejero que se había encontrado y el cual le prohibieron tener, ante esto es Chie quien decide adoptarlo por Yukiko.

Durante las vacaciones de esquí, se puede notar como Yukiko no les teme a las historias de terror, sino que al parecer las encuentra muy interesantes.

***Kanji Tatsumi***

* Edad: 16 Años
* Fecha de nacimiento: 16 de enero de 1995
* Altura: 1.83 m
* Tipo de sangre: A
* Signo zodiacal: Capricornio
* Arma: Objetos contundentes
* Arcana: The Emperor
* Persona: Take-Mikazuchi

Kanji Tatsumi, perteneciente al Arcana de “The Emperor” y conocido por muchos en el pueblo como el chico problemático. Es de una actitud rebelde y hostil siempre que se le provoca. Debido a esto, surgen todo tipo de rumores sobre su persona, como que es líder de una pandilla de motos o se la pasa molestando a sus compañeros de clase a propósito, pero parece que todos estos rumores no le importan en lo más mínimo o eso trata de aparentar.

Vive junto con su madre, quien es dueña de una tienda textil, y poco después se nos revela de su padre falleció cuando este apenas era un niño, este hecho, junto con otros problemas, lo dejaron marcado, haciendo que adquiera la personalidad que tiene actualmente, haciendo que evite de todas maneras compartir sus hobbies con los demás y ocultando su verdadera personalidad y sus preocupaciones.

El motivo por el cuál decide ayudar al Investigation Team es porque ellos descubrieron su verdadera personalidad en un intento por ayudarlo, puesto que sospechaban que él iba a ser la próxima víctima del asesino. Por lo tanto, kanji les ofrece apoyarlos con el motivo de que nadie más tenga que ocultar su verdadera forma de ser al mismo tiempo que él mismo intenta que le deje de importar lo que piensan los demás de cómo es en realidad.

F.F.

Kanji parece tener un tatuaje en su brazo izquierdo, pero durante las vacaciones en la playa desaparece, lo que hace pensar que se trata de un tatuaje temporal.

Al parecer fue Kanji quien hizo el disfraz de “Alice” Para Teddie, durante el concurso de belleza, lo cual confirma su talento al momento de coser y diseñar prendas.

Kanji es el miembro más joven del Investigation Team, aunque, a la vez es el más alto.

El tipo de arma que utiliza Kanji es el menos específico, debido a que durante el juego podemos equiparte toda clase de objetos contundentes, desde sillas, escritorios, escudos, espejos, láminas de metal, etc.

Gracias al Art-book oficial, se puede observar cómo en un principio se pensó en diseñar a Kanji como alguien de la edad adulta y de cabello negro.

En una de sus interacciones, se nos confirma de que Kanji tiene el pelo teñido.

***Rise Kujikawa***

* Edad: 16 Años
* Fecha de nacimiento: 1 de junio de 1995
* Altura: 1.55 m
* Tipo de sangre: AB
* Signo zodiacal: Géminis
* Arma: Ninguna
* Arcana: The Lovers
* Persona: Himiko

Rise Kujikawa era una idol muy popular en el mundo del espectáculo conocida por su nombre artístico Rissete, pero debido a ciertos problemas, decide retirarse por un tiempo indefinido y vivir una temporada en Ibana, viviendo con su abuela, quien maneja una pequeña tienda de tofu en el pueblo.

En cuanto el Investigation Team se entera de que la famosa idol vivirá por una temporada en el pueblo de Inaba, deciden ir a buscarla para advertirle del peligro sobre el caso del asesino en serie, a lo cual Rise que tomará precauciones al respecto, puesto que ya ha tenido experiencias similares con acosadores cuando se dedicaba a ser una idol y parece mostrarse muy calmada con toda la situación

Tiempo después decide ayudar a nuestro equipo gracias a que encontró en ellos, en especial con nuestro protagonista, una forma de motivación y de amistad sincera, donde expresa que quiere dejar que las demás personas la reconozcan bajo la máscara de “Rissete” y piensen más en ella como Rise, una persona común y corriente que solo quiere vivir su vida. En un principio ella pensaba en dejar el mundo del espectáculo para siempre y quería vivir su vida como una persona normal, pero ¿Realmente podrá lograrlo y descartar a “Rissete” Como una faceta suya?

F.F.

Rise puede brindarles apoyo a sus compañeros durante el combate, gracias a que, con el poder de su Persona, puede analizar a los enemigos, encontrar vulnerabilidades e incluso poseer un papel defensivo para el equipo.

En un principio, se tenía planeado que Rise también fuera un personaje que participaría activamente durante los combates y de hecho su arma sería un látigo, cosa que se descartó al final.

La Persona de Rise es la única que, dentro del Investigation Team, no se basa en ninguna figura mitológica japonesa.

Al parecer, Rise fue el único personaje que vio su figura dentro del “Midnight Channel”, aunque lo niega en primera instancia.

***Teddie***

* Edad: [Desconocida]
* Fecha de nacimiento: [Desconocida]
* Altura: 1.60 m y 1.30 m
* Tipo de sangre: [Desconocida]
* Signo zodiacal: [Desconocido]
* Arma: Garras
* Arcana: The Star
* Persona: Kintoki-Douji

Teddie o también conocido como Kuma, en la versión japonesa, representa el Arcano de “The Star” para el protagonista. Este extraño oso, dice pertenecer al “Otro mundo” que nuestro equipo explora para encontrar pistas sobre quién es el supuesto asesino, al mismo tiempo que evitan que sigan ocurriendo más desgracias para la gente de su pueblo. Teddie encuentra a Yu, Yosuke y Chie primera vez que entran al mundo dentro de la televisión para explorar, es ahí donde todos se presentan y Teddie les muestra la salida para regresar al mundo real. Debido a que nuestro grupo decide entrar de nuevo para saber que está pasando, él cree en primera instancia que tanto Yu como Yosuke son los asesinos que a palabras de el “También está molestando en este mundo y lanzando humanos” aunque su sospecha sobre nosotros queda rápidamente descartada.

La actitud de Teddie es similar a la de un niño, curioso por todo y queriendo conocer al equipo de investigación, puesto que son su única compañía cuando visitan su mundo. También intenta en más de una ocasión pedir a salir a las chicas que conforman el grupo, siendo rechazado por las mismas inmediatamente después y parece disfrutar mucho el pasar tiempo con todos, en especial con Yu y con Yosuke.

Teddie decide ayudar al Investigation Team en primera instancia para que su mundo regrese a la paz que tenía anteriormente, antes de que empezaran con los asesinatos en serie en el mundo real dentro del pueblo. Aunque después encuentra otra motivación más a considerar a sus compañeros como sus primeros amigos y más cercanos a él, llegando incluso a arriesgar su propia vida para defender a sus amigos, al mismo tiempo que trata de descubrir quién es él realmente y por qué existe, aunque parece ser una pregunta de la cuál realmente no quiere conocer la respuesta.

F.F

La apariencia de Teddie es la de una botarga de un oso de peluche, pero que, por algún extraño motivo está vacío por dentro.

Dentro del juego, se observa que Teddie se deprime un poco cada que el grupo decide regresar al mundo real, dejándolo a él nuevamente solo.

De forma inexplicable, Teddie es capaz de crear unos lentes especiales para el Investigation Team, con los cuales este grupo puede ver a través de la niebla que cubre todo su mundo.

En la versión japones, Teddie tiene un tic que lo hace decir la palabra “Kuma” al final de cada frase, cosa que cambian en la versión en inglés, donde en su lugar hace un montón de juegos de palabras sobre osos.

***Naoto Shirogane***

* Edad: 16 Años
* Fecha de nacimiento: 27 de abril de 1995
* Altura: 1.52 m
* Tipo de sangre: B
* Signo zodiacal: Tauro
* Arma: Revolver
* Arcana: The Fortune
* Persona: Sukuna-Hikona

Naoto Shirogane, también conocido como el “príncipe detective”, representa el Arcano de “The Fortune” para el protagonista. Es un personaje que conocemos casi desde el inicio de los asesinatos, aunque no conoceremos su nombre sino hasta más tarde en la historia.

Al principio, Naoto se nos presenta como un “Chico misterioso” que participa junto con la policía para resolver el caso del asesino en serie, llegando incluso a sospechar de nosotros en un inicio, aunque después de un tiempo decide dejar la investigación con la policía y ayudar a nuestro grupo para encontrar al culpable.

Debido a que está cansado de que sus superiores no lo respeten lo suficiente y no lo tomen en cuenta para asuntos importantes para su investigación debido a su corta edad (Y por otro motivo), es que Naoto decide, en un principio, actuar por su cuenta para atrapar al culpable. Es ahí donde nuestro equipo de investigación descubre las verdaderas intenciones de Naoto y como este se subestima constantemente, llegando incluso a desear “cambiar”. Al final decide ayudarnos con sus habilidades de deducción y de combate para encontrar al asesino, esto en forma de agradecimiento por hacerle ver la verdad sobre lo que piensa realmente.

F.F

El Social Link de Naoto (The Fortune), junto con el Social Link de The Moon, son los únicos que pueden voltearse para el protagonista y, en consecuencia, pueden odiar a Yu hasta que este tenga que reconciliarse personalmente.

Naoto le menciona al protagonista, que este le recuerda al héroe de una novela de detectives que leyó durante su infancia, aparentemente referenciando al detective de “El halcón maltés”.

Durante los sucesos del juego, se hace mención de que Naoto vive junto con su abuelo (quién es un reconocido detective) quien al parecer le enseñó a tocar el piano.

Cuando se nos revela la personalidad oculta de Naoto, menciona de paso que tiene cierto resentimiento con su nombre, ya que “Naoto es un nombre varonil genial”.